

Strukturierte Produkte sind keine kollektiven Kapitalanlagen im Sinne des Kollektivanlagegesetzes (KAG) und unterstehen keiner Genehmigungspflicht und keiner Aufsicht der Eidgenössischen Finanzmarktaufsicht FINMA. Die Anleger tragen ferner ein Emittentenrisiko.

# «ZKB Metaverse Basket»

Februar 2022

## Das Metaverse erobert zunehmend die Welt

Das Tracker-Zertifikat vereinigt 35 durch das ZKB Asset Management selektierte Aktien, welche von der stark anziehenden Nachfrage nach dem Metaverse und den dazugehörigen Entwicklungen profitiert.

Einer der attraktivsten technologischen Weiterentwicklungen aktuell ist die Entstehung einer vollständig digitalen Parallelwelt, dem Metaverse. Diese neue Technologieplattform stellt den nächsten Entwicklungsschritt des Internet dar und vereint soziale Netzwerke, Online Gaming, virtuelle Realität, digitales Reisen, Einkaufen etc.

Um in diese virtuelle Realität einzutauchen braucht es u.a. spezielle Hardwaregeräte (Virtual Reality Headsets) um einen räumlichen Eindruck zu erzeugen. Darüber hinaus bedarf es auch moderne Software und vor allem ausreichende Netzwerk- und Speicherkapazitäten für die stetig ansteigenden Datenmengen, welche durch das Metaverse geschaffen werden. Schlussendlich benötigt das Metaverse ähnlich wie das Internet, breite und gute Inhalte (Content) damit sowohl die Endkunden wie auch die Werbung Zeit und Geld dort einsetzen.

Wie wichtig diese virtuelle Realität zukünftig sein wird, zeigen die aktuellen Zahlen von Bloomberg Intelligence. Demnach dürfte der globale Metaverse Markt bereits im Jahr 2024 eine Grösse von US\$ 780 Mrd. erreichen gegenüber von US\$ 478 Mrd. im Jahr 2020. Das entspricht einem jährlichen Wachstum von 13.1%.

Folglich positionieren sich bereits führende Technologiekonzerne in diesem wachstumsträchtigen Bereich und investieren erhebliche Geldmittel sowohl in die Wertschöpfung wie in die Weiterentwicklung. Beispielsweise änderte Facebook seinen Namen Ende 2021 in Meta Platforms und will in nächster Zeit US\$ 10 Mrd. in den Ausbau des Metaverse investieren. Auch andere führende Technologieunternehmen wie Microsoft erkennen das Potential. Mitte Januar 2022 gab das Unternehmen bekannt, Activision, den Hersteller von Unterhaltungssoftware zu übernehmen. Sollten die Wettbewerbsbehörden der Fusion zusagen, wäre dies die grösste Firmenübernahme seit der Gründung von Microsoft.

## Der Basket im Detail

Die von ZKB Asset Management 35 selektierten Aktien werden zum Initial Fixing Zeitpunkt mit den ausgewiesenen Gewichten in den Basket aufgenommen. Die

geographische Diversifikation und die breit aufgestellten Unternehmen mit diversen Endmärkten über die gesamte Metaverse Wertschöpfungskette hinweg, ermöglichen eine diversifizierte Partizipation am Metaverse-Wachstumstrend und somit an der Zukunft. Es finden keine Ausschüttungen an den Anleger statt. Die von den Basiswertkomponenten ausgeschütteten Nettodividenden fliessen gänzlich dem Strukturierten Produkt zur Reinvestition zu. Bei der Gewichtung der Titel wurde insbesondere auf Qualität und Profitabilität geachtet.

## Eckdaten

### ZKB Tracker-Zertifikat Dynamisch

Basiswert	Metaverse Basket
Währung	CHF / USD
Handelseinheit	1 Strukturiertes Produkt
Ausgabepreis	CHF 100.00 / USD 100.00
Zeichnungsfrist	15. März 2022, 16.00 Uhr MEZ
Initial Fixing	16. März 2022
Liberierung	23. März 2022
Final Fixing	Open End
ISIN CHF Tranche	CH1139751296
ISIN USD Tranche	CH1139751718

## Übersicht über die selektierten Titel

### Apple Inc

Apple Inc. entwirft, produziert und vermarktet Personalcomputer und verwandte Personal-Computing- und Mobilkommunikationsgeräte sowie eine Vielzahl von damit verbundener Software, Dienstleistungen, Peripheriegeräten und Netzwerklösungen. Apple vertreibt seine Produkte weltweit über seine Online-Stores, seine Einzelhandelsgeschäfte, seinen Direktvertrieb, Drittanbieter-Großhändler und Wiederverkäufer.

### Microsoft Corporation

Die Microsoft Corporation entwickelt, produziert, lizenziert, vertreibt und unterstützt Softwareprodukte. Das Unternehmen bietet Betriebssystemsoftware, Serveranwendungssoftware, Geschäfts- und Verbraucheranwendungssoftware, Softwareentwicklungswerkzeuge sowie Internet- und Intranetsoftware an. Microsoft entwickelt auch

Videospielkonsolen und digitale Musikunterhaltungsgereäte.

#### **Alphabet Inc.**

Alphabet Inc. ist als Holdinggesellschaft tätig. Das Unternehmen bietet über seine Tochtergesellschaften webbasierte Suche, Werbung, Karten, Softwareanwendungen, mobile Betriebssysteme, Verbraucherinhalte, Unternehmenslösungen, Handel und Hardwareprodukte an.

#### **Amazon.com Inc.**

Amazon.com, Inc. ist ein Online-Einzelhändler, der eine breite Palette von Produkten anbietet. Zu den Produkten des Unternehmens gehören Bücher, Musik, Computer, Elektronik und zahlreiche andere Produkte. Amazon bietet personalisierte Einkaufsdienste, webbasierte Kreditkartenzahlung und direkten Versand an Kunden. Amazon betreibt auch eine Cloud-Plattform, die weltweit Dienstleistungen anbietet.

#### **Meta Platforms Inc.**

Meta Platforms, Inc. ist als soziales Technologieunternehmen tätig. Das Unternehmen entwickelt Anwendungen und Technologien, die Menschen dabei helfen, Kontakte zu knüpfen, Gemeinschaften zu finden und Unternehmen aufzubauen. Meta Platform ist auch in den Bereichen Werbung, Augmented und Virtual Reality tätig.

#### **NVIDIA Corporation**

NVIDIA Corporation entwirft, entwickelt und vermarktet dreidimensionale (3D) Grafikprozessoren und zugehörige Software. Das Unternehmen bietet Produkte an, die interaktive 3D-Grafiken für den Mainstream-PC-Markt bereitstellen.

#### **Samsung Electronics Co. Ltd**

Samsung Electronics Co., Ltd. stellt eine breite Palette von elektronischen Geräten und Produkten für Verbraucher und Industrie her, darunter Halbleiter, PCs, Peripheriegeräte, Monitore, Fernsehgeräte und Haushaltsgeräte wie Klimaanlage und Mikrowellenherde. Das Unternehmen produziert auch Netzwerksysteme für den Internetzugang und Telekommunikationsgeräte, einschließlich Mobiltelefone.

#### **ASML NA**

ASML Holding N.V. entwickelt, produziert und vermarktet Anlagen für die Halbleiterherstellung, insbesondere Maschinen für die Produktion von Chips durch Lithographie. Das Unternehmen beliefert Kunden weltweit.

#### **Nike Inc.**

NIKE, Inc. entwirft, entwickelt und vermarktet Sportschuhe, Bekleidung, Ausrüstung und Zubehör für Männer, Frauen und Kinder. Das Unternehmen vertreibt seine Produkte weltweit über eigene Geschäfte, Tochtergesellschaften und Distributoren an den Einzelhandel.

#### **Oracle Corporation**

Die Oracle Corporation liefert Software für die Verwaltung von Unternehmensinformationen. Das Unternehmen bietet Datenbanken und relationale Server, Tools für die Anwendungsentwicklung und die Entscheidungsfindung sowie Geschäftsanwendungen für Unternehmen an. Die Software von Oracle läuft auf Netzwerkcomputern, Personal Digital Assis-tants, Set-Top-Geräten, PCs, Workstations, Minicomputern, Großrechnern und massiv-parallelen Computern.

#### **Advanced Micro Devices, Inc.**

Advanced Micro Devices, Inc. (AMD) stellt Halbleiterprodukte und -geräte her. Das Unternehmen bietet Produkte wie Mikroprozessoren, eingebettete Mikroprozessoren, Chipsätze, Grafik-, Video- und Multimediaprodukte an und liefert sie an Drittanbieter, die sie auch montieren, testen und verpacken. AMD beliefert Kunden auf der ganzen Welt.

#### **Shopify Inc.**

Shopify Inc. stellt eine cloudbasierte Handelsplattform bereit. Das Unternehmen bietet eine Plattform für Händler, um ein Omnichannel-Erlebnis zu schaffen, das dazu beiträgt, die Marke des Händlers zu präsentieren.

#### **Applied Materials Inc.**

Applied Materials, Inc. entwickelt, produziert, vermarktet und wartet Halbleiter-Wafer-Fertigungsanlagen und zugehörige Ersatzteile für die weltweite Halbleiterindustrie. Zu den Kunden des Unternehmens gehören Hersteller von Halbleiterwafern und integrierten Schaltkreisen, Flachbildschirmen mit Flüssigkristallanzeige, Solarzellen und -modulen sowie andere Hersteller elektronischer Geräte.

#### **Internationale Business Machines Corp.**

IBM bietet Computerlösungen an. Das Unternehmen bietet Anwendungen, Technologieberatung und -unterstützung, Prozessdesign und -betrieb, Cloud-, Digital-Workplace- und Netzwerkservices sowie Lösungen für die Ausfallsicherheit, Strategie und Design. IBM betreut Kunden weltweit.

#### **Adyen NV**

Adyen N.V. bietet Zahlungslösungen an. Das Unternehmen bietet eine Plattform an, die es Händlern und Unternehmen ermöglicht, Zahlungen online, mobil und über Point-of-Sale-Systeme mit Zahlungsmethoden wie Kartenprogrammen, mobilen Geldbörsen und anderen lokalen Methoden zu verarbeiten. Adyen bedient Kunden weltweit.

#### **Snap Inc**

Snap Inc. bietet Technologie- und Social-Media-Dienste an. Das Unternehmen entwickelt Produkte und Dienstleistungen für mobile Kameraanwendungen, mit denen Nutzer Fotos, Zeichnungen, Texte und Videos senden und empfangen können. Snap bedient Kunden auf der ganzen Welt.

**Block Inc.**

Block Inc. bietet mobile Zahlungslösungen an. Das Unternehmen entwickelt Point-of-Sale-Software, die bei digitalen Quittungen, Inventar- und Verkaufsberichten hilft und Analysen und Feedback bietet. Block bietet auch Finanz- und Marketingdienstleistungen an.

**Autodesk Inc.**

Autodesk, Inc. liefert PC-Software und Multimedia-Tools. Die zwei- und dreidimensionalen Produkte des Unternehmens werden branchenübergreifend und im privaten Bereich für architektonisches Design, mechanisches Design, geografische Informationssysteme und Mapping sowie für Visualisierungsanwendungen eingesetzt. Die Softwareprodukte von Autodesk werden weltweit über ein Netz von Händlern und Distributoren vertrieben.

**Nintendo Co. Ltd.**

Nintendo Co., Ltd. entwickelt, produziert und verkauft weltweit Hardware und Software für den Heimgebrauch im Bereich Home Entertainment. Das Unternehmen stellt auch Heimspielprodukte einschließlich Karten her.

**ROBLOX Corp.**

Roblox Corporation bietet Unterhaltungsprodukte und -dienstleistungen an. Das Unternehmen entwirft und entwickelt eine breite Palette von Online-Spielen wie dreidimensionale Internetspiele und Lernspiele für Kinder, Jugendliche und Erwachsene. Roblox bedient Kunden weltweit.

**adidas AG**

Die adidas AG stellt Sportschuhe und Sportgeräte her. Zu den Produkten des Unternehmens gehören Schuhe, Sportbekleidung sowie Golfschläger und -bälle. adidas vertreibt seine Produkte weltweit.

**Activision Blizzard Inc.**

Activision Blizzard, Inc. veröffentlicht, entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungssoftware und Peripherieprodukte. Die Produkte des Unternehmens decken verschiedene Spielkategorien ab, darunter Action/Abenteuer, Action-Sport, Rennen, Rollenspiele, Simulationen, First-Person-Action, musikbasierte Spiele und Strategie.

**NAVER Corp.**

NAVER Corporation bietet Internet-Seiten mit Web-Portal-Diensten wie Suchmaschinen, Online-Spielen und Inhaltsentwicklung. Das Unternehmen bietet auch Online-Marketingdienste durch Bannerwerbung und E-Commerce-Dienste an. NAVER bedient Kunden weltweit.

**Electronic Arts Inc.**

Electronic Arts Inc. entwickelt, veröffentlicht und vertreibt weltweit interaktive Unterhaltungssoftware für Videospielekonsolen, Personal Computer, Handhelds und Mobiltelefone. Das Unternehmen bietet auch Online-Dienste für Spiele an.

**Match Group Inc.**

Match Group, Inc. bietet Internetmedien und -dienstleistungen an. Das Unternehmen bietet Online-Dating-Aktivitäten an. Match Group bedient Kunden weltweit.

**Twitter Inc.**

Twitter, Inc. bietet soziale Online-Netzwerke und Microblogging-Dienste an. Das Unternehmen bietet Nutzern die Möglichkeit, den Aktivitäten anderer Nutzer zu folgen, Tweets zu lesen und zu posten. Twitter bedient Kunden weltweit.

**ASM International NV**

ASM International N.V. entwickelt, produziert, vermarktet und wartet Maschinen, die zur Herstellung von Halbleitern verwendet werden. Das Unternehmen stellt Maschinen her, die Silizium-Wafer bearbeiten und Halbleiter zusammenbauen und verpacken. ASM ist in Europa, den Vereinigten Staaten, Japan und anderen asiatischen Ländern tätig.

**Take-Two Interaktive Software Inc.**

Take-Two Interactive Software, Inc. entwickelt, vermarktet, vertreibt und veröffentlicht interaktive Unterhaltungssoftware und Zubehör. Die Produkte des Unternehmens sind für Konsolensysteme, tragbare Spielsysteme und Einzelcomputer bestimmt und werden über den physischen Einzelhandel, digitale Downloads, Online- und Cloud-Streaming-Dienste vertrieben.

**Akamai Technologies, Inc.**

Akamai Technologies, Inc. bietet Dienstleistungen zur Beschleunigung und Verbesserung der Bereitstellung von Inhalten und Anwendungen über das Internet an. Diese reichen von Live- und On-Demand-Video-Streaming-Funktionen über herkömmliche Inhalte auf Websites bis hin zu Tools, die Menschen bei der Abwicklung von Geschäften und der Kontaktaufnahme mit neuen und bestehenden Kunden helfen.

**Nexon Co. Ltd.**

Nexon Co., Ltd. entwickelt hauptsächlich Online-Spiele für PC und mobile Geräte und bietet entsprechende Dienstleistungen an. Das Unternehmen bietet auch Beratungsdienste im Zusammenhang mit Online-Spielen an. Nexon ist in Japan tätig.

**Teladoc Health Inc.**

Teladoc Health, Inc. bietet Gesundheitsdienstleistungen an. Das Unternehmen stellt Diagnosen, empfiehlt Behandlungen und verschreibt Medikamente für medizinische Routineprobleme durch Telefon- und Videokonsultationen. Teladoc Health betreut Patienten weltweit.

**Pearl Abyss Corp.**

Pearl Abyss Corp. ist ein Unternehmen, das Computerspiele herstellt. Das Unternehmen bietet Spieleent-

wicklung, Spieleexport und andere Dienstleistungen an. Pearl Abyss beliefert Kunden weltweit.

### **Ubisoft Unterhaltung SA**

Ubisoft Entertainment ist als Videospieleunternehmen tätig. Das Unternehmen produziert, editiert und vertreibt Videospiele sowie Lernsoftware und lizenziert seine Spiele. Ubisoft Entertainment bedient Kunden auf der ganzen Welt.

### **Kakao Spiele Corp.**

Kakao Games Corp. ist ein Unternehmen, das auf mehreren Plattformen Spiele anbietet. Das Unternehmen bietet Handyspiele, Computerspiele, Virtual-Reality-Spiele und andere verwandte Produkte an. Kakao Games vertreibt seine Produkte weltweit.

### **Laden-Apotheke Europa NV**

Shop Apotheke Europe N.V. besitzt und betreibt Online-Apotheken in acht europäischen Ländern. Das Unternehmen vermarktet und vertreibt verschreibungspflichtige und nicht verschreibungspflichtige Medikamente, apothekenbezogene Schönheits- und Körperpflegeprodukte sowie natürliche Lebensmittel und Gesundheitsprodukte.

### **Kontakt**

Zürcher Kantonalbank, Postfach, 8010 Zürich

Ansprechpartner

J. Engelfried / C. Dormann / E. Sherif / S. Steigmeier / C. Summermatter / F. Zinder

Tel.: +41 (0)44 293 66 65 / E-Mail: [derivate@zkb.ch](mailto:derivate@zkb.ch)

[www.zkb.ch/strukturierteprodukte](http://www.zkb.ch/strukturierteprodukte)

#### **Rechtliche Hinweise**

Dieses Dokument dient Werbezwecken. Aufgrund gesetzlicher, regulatorischer oder steuerlicher Bestimmungen können Produkte und Dienstleistungen Restriktionen unterliegen, die sich namentlich aufgrund des Wohnsitzes bzw. Sitzes, Nationalität oder Kundensegmentierung ergeben. Es kann deshalb nicht ausgeschlossen werden, dass gewisse Produkte und Dienstleistungen nicht für alle Personen geeignet oder verfügbar sind. Dieses Dokument wurde von der Zürcher Kantonalbank mit geschäftsüblicher Sorgfalt erstellt. Sie bietet jedoch keine Gewähr für die Richtigkeit und Vollständigkeit der darin enthaltenen Informationen und lehnt jede Haftung ab, die sich aus der Verwendung des Dokumentes ergeben. Dieses Dokument ist weder ein Angebot zum Abschluss eines Vertrages noch eine Einladung zur Offertstellung für Produkte und Dienstleistungen. Es stellt kein Angebot und keine Empfehlung für den Erwerb, das Halten oder den Verkauf von Finanzinstrumenten dar. Jede Investition ist mit Risiken, insbesondere denjenigen von Wert- und Ertrags- und allenfalls Wechselkursschwankungen, verbunden. Für eine Einschätzung der spezifischen Risiken von Anlagen wird empfohlen, die von der Bank zur Verfügung gestellte Risikoauflklärung (bspw. Risikobroschüre, Prospekte, Basisinformationsblatt oder weitere Produktdokumentationen) zu konsultieren. Dieses Dokument wurde nicht von der Abteilung «Finanzanalyse» im Sinne der von der Schweizerischen Bankiervereinigung herausgegebenen «Richtlinien zur Sicherstellung der Unabhängigkeit der Finanzanalyse» erstellt und unterliegt folglich nicht diesen Richtlinien. Gesellschaften der Zürcher Kantonalbank Gruppe können aber Finanzanalysen in Bezug auf den Basiswert veröffentlichen. Derartige Tätigkeiten können zu Interessenkonflikten sowohl unter den betreffenden Gesellschaften der Zürcher Kantonalbank Gruppe als auch zwischen diesen Gesellschaften und den Anlegern führen. Dieses Dokument enthält allgemeine Informationen und berücksichtigt weder persönliche Anlageziele noch die finanzielle Situation oder besonderen Bedürfnisse eines spezifischen Empfängers. Der Empfänger sollte die Informationen vor einer Anlageentscheid sorgfältig auf ihre Vereinbarkeit mit seinen persönlichen Verhältnissen überprüfen. Für die Einschätzung juristischer, regulatorischer, steuerlicher und anderer Auswirkungen wird dem Empfänger empfohlen, sich durch Fachpersonen beraten zu lassen. Dieses Dokument stellt weder ein (Basis-)Prospekt noch endgültige Bedingungen oder ein Basisinformationsblatt dar. Der Basisprospekt, die endgültigen Bedingungen sowie ein allfälliges Basisinformationsblatt sind bei der Zürcher Kantonalbank, Bahnhofstrasse 9, 8001 Zürich, Abteilung VRIE sowie über [www.zkb.ch/finanzinformationen](http://www.zkb.ch/finanzinformationen) kostenlos erhältlich. Für die in diesem Dokument erwähnten strukturierten Produkte gelten insbesondere die im Emissionsprogramm aufgeführten Verkaufsbeschränkungen (EWR, U.S.A. / U.S. persons, Vereinigtes Königreich, Guernsey). Insbesondere sind die diesem Dokument erwähnten strukturierten Produkte für US-Personen gemäss den einschlägigen Regulierungen nicht verfügbar. Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass Telefonate mit Handels- und Verkaufseinheiten der Zürcher Kantonalbank aufgezeichnet werden. Mit Ihrem Anruf stimmen Sie stillschweigend der Aufzeichnung zu.